

Kristen Jestin

Développeur

Passionné par le développement depuis plusieurs années, je conçois et développe différents types d'applications : portfolio, petits jeux vidéo, logiciels et sites web.



Brest pro@kristenjestin.fr [kristenjestin.fr](https://github.com/kristenjestin)

EXPÉRIENCES

Grenat Solution

Développeur

Novembre 2022 - à ce jour

- Développement d'une application mobile de gestion de logistique.
- Développement de projets console type EDI.
- Création de sites web.
- Assistance technique et support sur les outils édités.

Réseau Le Saint

Développeur

Septembre 2021 - Novembre 2022

- Refonte d'applications intranet vers une nouvelle technologie (ASP classique vers C# MVC).
- Conception et développement de nouvelles applications web (recueil des besoins, rédaction du cahier des charges, développement, mise en production, gestion des bugs).
- Mise en place de services web (API).
- Développement d'un client lourd (Launcher pour gestion de communication).

Réseau Le Saint

Développeur web (Alternance)

Septembre 2019 - Septembre 2021

- Refonte d'applications intranet (ASP vers C#).
- Mise en place d'une architecture logicielle permettant d'héberger plusieurs applicatifs web.
- Gestion des incidents utilisateurs et correction des bugs sur les applications web.

COMPÉTENCES

C#	Typescript
Javascript	SCSS
ASP NET (Framework et Core)	React
NextJs	AstroJs
Git	Docker
SQL Server	

LANGUES

Français lu, écrit et parlé	Anglais lu, écrit et parlé
---------------------------------------	--------------------------------------

FORMATIONS

Cesi

BAC+4

Septembre 2019 - Aout 2021

Responsable en Ingénierie des Logiciels

Charles de Foucauld

BTS

Septembre 2017 - Aout 2019

Services Informatiques aux Organisations

Vauban

Bac Pro

Septembre 2015 - Juin 2017

Système Electronique et Numérique

Centre de formation du Stade Brestois

Développeur Web (Stage)

Mai 2018 - Juin 2018

- Développement d'une application pour la gestion des données des joueurs du centre de formation (SB29).
- Élaboration de la base de données et des pages web (MySQL, PHP, Javascript).

PROJETS

No More Noise

Développeur

Février 2022

Il y a trois ans, j'ai décidé de me lancer dans la création d'un jeu vidéo en solo. L'objectif : concevoir un jeu complet en passant par toutes les étapes de développement : prototypage, conception, développement, et communication.

Jeu, Unity, C#

 <https://nomorenoisegame.com>

Docstore

Application de stockage sécurisé de fichiers/documents via chiffrement.

C#6, Postegresql, Tailwindcss

Server Monitoring

Application web permettant de surveiller un serveur et d'ajouter des liens vers des services et sites web.

AdonisJs, InertiaJs, Vue3, TailwindCSS, Typescript